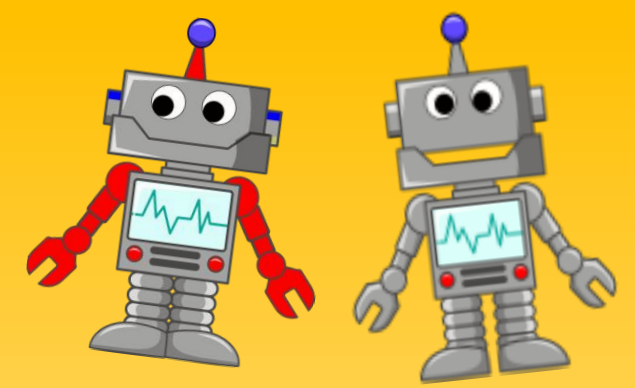




I.C. Lombardo Radice
Caltanissetta

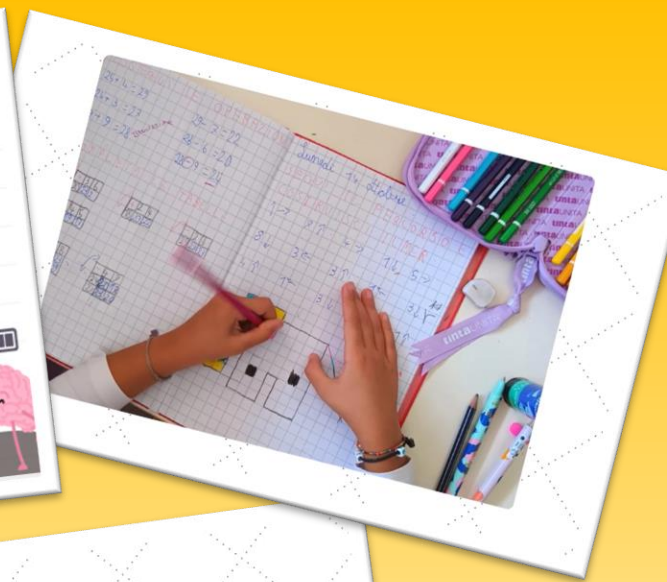


Scuola dell'infanzia e primaria

#CodeWeek
Dal 14 al 27 ottobre 2024

CodeWeek.it

Si è appena conclusa "La settimana europea della programmazione (Codeweek 2024 dal 14 al 27 ottobre). La settimana europea della programmazione mira a sviluppare e applicare in modo giocoso e divertente, competenze nella programmazione e nella creazione di contenuti digitali. Mira a semplificare idee troppo grandi e difficili da realizzare in piccoli step (algoritmo), ma soprattutto a incoraggiare la creatività e ad allenare la mente a pensare in modo critico. L'algoritmo è un elenco d'istruzioni dettagliate, elaborate per svolgere una determinata attività o risolvere un problema specifico.



Imparare a programmare aiuta: a dare un senso al mondo che cambia rapidamente intorno a noi; ad ampliare la comprensione di come funziona la tecnologia; a sviluppare abilità e capacità al fine di esplorare nuove idee e creare nuove soluzioni per innovare.



Cosa si intende per coding? Codice= Saper decifrare un problema; risolvere il problema in tanti piccoli step; generare rapidamente quante più nuove soluzioni possibili, quindi sviluppare un pensiero computazionale.

Pertanto, per garantire ai nostri alunni tali competenze, tutti gli ordini scolastici (infanzia, primaria e secondaria di primo grado) del nostro Istituto, hanno aderito e celebrato la settimana del codice con svariate attività ludiche applicate nelle varie discipline.

E' possibile fin dalla scuola dell'infanzia sviluppare il pensiero computazionale attraverso l'utilizzo del Coding Unplugged e della robotica.

Hanno partecipato alla "Settimana europea della programmazione" tutte le sezioni del plesso "P. Borsellino" (sez. B,C,D) e la sez. D plesso "Lombardo Radice".

Anche per la scuola primaria settimana ricca di attività, per offrire a tutti l'opportunità di sperimentare la programmazione in modo semplice, divertente, intuitivo e immediato.

SCUOLA DELL'INFANZIA 

E' possibile fin dalla scuola dell'infanzia sviluppare il pensiero computazionale attraverso l'utilizzo del coding unplugged e la robotica. Ecco le immagini, della settimana europea della programmazione, in alcune sezioni della scuola dell'infanzia.



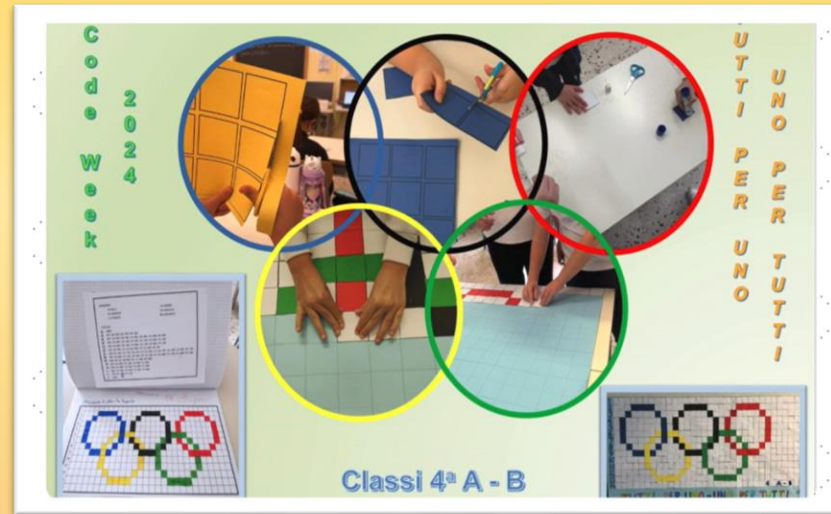
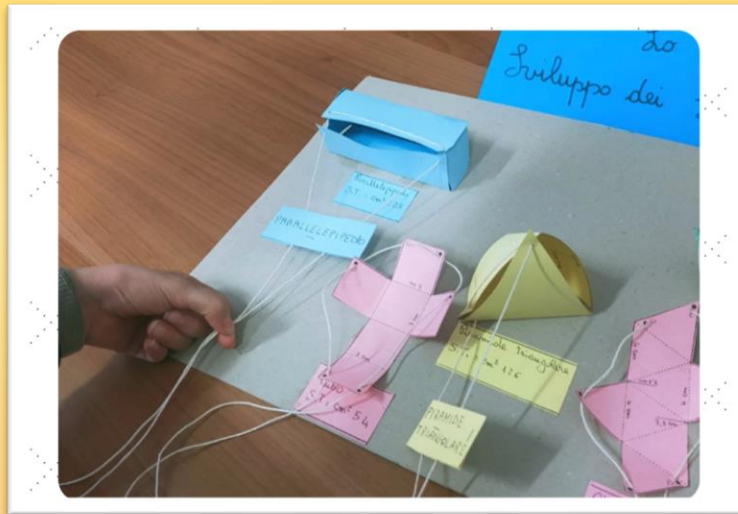
SCUOLA DELL'INFANZIA 



L'ape torna all'alveare 



Durante la Codeweek gli alunni sono stati protagonisti attivi nelle varie proposte didattiche, in cui hanno avuto modo di applicare il pensiero computazionale, l'alfabetizzazione digitale e l'innovazione tecnologica. Gli alunni sono stati impegnati nella costruzione di semplici linguaggi di programmazione, per imparare e sperimentare le competenze digitali, attraverso l'uso della robotica (BeeBot e mTiny) e di software applicativi come Scratch. Le classi maggiormente coinvolte nelle diverse attività di Coding, applicato nelle varie discipline, sono state le seguenti: 1[^]A - 1[^]B - 1[^]C - 1[^]D - 1[^]E, 2[^]A - 2[^]B - 2[^]D, 3[^]A - 3[^]B, 4[^]A - 4[^]B - 4[^]C, 5[^]A - 5[^]B - 5[^]C - 5[^]D - 5[^]E.



Ecco, qui di seguito, un filmato che riassume brevemente tutte le attività di programmazione svolte dai nostri alunni della scuola dell'infanzia e della scuola primaria del nostro Istituto Comprensivo.

<https://drive.google.com/file/d/1Rxn-eN1MD9wZjxROcDvVoL34M6Ic7EkS/view?usp=sharing>