EU CODEWEEK 2025



Anche quest'anno, la scuola dell'infanzia, ha partecipato con grande entusiasmo alla settimana europea della programmazione dal nome EU Codeweek 2025, che si è svolta dal 11 ottobre fino al 26 ottobre. Le attività di programmazione unplugged, sono state organizzate nelle varie sezioni con progetti diversificati in base all'età di partecipazione degli alunni. Gli alunni di 5 anni, dopo aver potenziato le competenze di lateralità e topologici, si sono cimentati nella realizzazione di un cartellone reticolato suddiviso in 6 sezioni, dove hanno attaccato i personaggi principali di una storia, seguendo le indicazioni date dalle docenti : in alto a destra, in basso a sinistra, in mezzo sopra... eccetera.





Gli alunni di 3-4 anni, invece, hanno creato una Pixel art dai nomi: Pixel-amo e Arte da riciclo, utilizzando palline fatte con la carta velina, da inserire su una base rettangolare (10 cm per 8 cm), realizzata riciclando contenitori delle uova. Gli alunni uno alla volta sono stati invitati a copiare il modello di riferimento (fiori, casa, fungo) e realizzarlo sul cartone delle uova.

Gli alunni della scuola dell'infanzia hanno raggiunto inizialmente competenze in merito ai primi concetti fondamentali della programmazione, in particolare: concetti di lateralità e topologici. Successivamente, durante la settimana della programmazione, gli alunni hanno svolto attività utili per un primo approccio verso lo sviluppo del pensiero computazionale così come sottolineano le nuove linee guida STEAM, seguendo semplici algoritmi.

Sviluppare il pensiero computazionale fin da piccoli è molto importante per lo sviluppo cognitivo logico e di problem solving, inoltre offre agli studenti la possibilità di fare i primi passi come creatori digitali. Le sezioni coinvolte hanno ricevuto un certificato di merito da parte della Comunità europea, mentre tutti gli alunni delle sezioni hanno mostrato grande entusiasmo nel ricevere un certificato di partecipazione.



