

Istituto Comprensivo "Lombardo Radice"

Piazza Martiri d'Ungheria, 29 – 93100 Caltanissetta
Telefono 0934/591967 – Fax 0934/596782

C.F. 92060590855-Codice meccanografico: CLIC828004
e-mail: clic828004@istruzione.it - p.e.c.: CLIC828004@PEC.ISTRUZIONE.IT
sito web: www.lombardoradice.edu.it

"L'attività oggetto del presente atto è cofinanziata dal Fondo Sociale Europeo nell'ambito del Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 approvato dalla Commissione Europea con Decisione C(2014) n. 9952 del 17/12/2014 e ss.mm.ii.
Avviso AOODGEFID Prot. n. 2669 del 03/03/2017 - Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa

Cod. Progetto: 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1315 - CUP: E97117001340007

Prot. n. 8162/C.14.m

Caltanissetta, 14/12/2018

Attività di pubblicizzazione PON-FSE Con richiesta di cortese divulgazione

- All' Albo on line della scuola
- Al Sito web dell'I.C. "Lombardo Radice" www.lombardoradice.edu.it
- All' U.S.R. per la Sicilia
- Alle Istituzioni Scolastiche della Provincia di Caltanissetta
- Al Sindaco del Comune di Caltanissetta

Oggetto: Fondi Strutturali Europei Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 – **Pubblicizzazione autorizzazione Progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1315 Avviso pubblico AOODGEFID/2669 del 03/03/2017** "Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale, a supporto dell'offerta formativa".

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Vista la nota prot. n. AOODGEFID/28252 del 31/10/2018 con la quale il M.I.U.R. - Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali - Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale - Uff. IV - ha autorizzato il progetto presentato da questa Istituzione scolastica a valere sull'Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03 marzo 2017 nell'ambito delle Azioni previste dal Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff; Azione 10.2.2. Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa;
al fine di pubblicizzare le azioni svolte nell'ambito delle iniziative finanziate dal Fondo Sociale Europeo,

RENDE NOTO

che questa istituzione scolastica è stata autorizzata ad attuare i seguenti progetti per un importo complessivo di € € 24.889,50:

Codice Progetto	Obiettivo specifico	Azione del PON	Somma autorizzata	Descrizione del progetto finanziato
10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1315	10.2 "Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff"	10.2.2 "Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc.)"	€ 24.889,50	La società dei nostri giorni è caratterizzata dall'uso sempre più massiccio e impregnante della tecnologia nella vita di tutti i giorni. I ragazzi, denominati ormai comunemente "nativi digitali", ne sono i principali fruitori, ma dimostrano di non esserne conoscitori. Il presente progetto vuole fornire agli studenti del nostro istituto, la possibilità di divenirne "costruttori" attivi e fruitori "consapevoli". Attraverso lo sviluppo del pensiero computazionale inteso come un processo procedurale mentale, si proporranno percorsi in cui gli alunni si avvicineranno all'utilizzo del mezzo tecnologico in modo attivo e consapevole e sperimenteranno nuove modalità e nuovi contesti per riflettere, cooperare, sviluppare la creatività e imparare.

MODULI DA ATTIVARE

Sottoazione	Titolo Modulo	Importo Autorizzato Modulo
10.2.2A Competenze di base	Pensare, creare, crescere	€ 4.873,80
	A scuola di code: giocando si impara	€ 4.873,80
	Pensare, creare, crescere	€ 4.977,90
	Cittadini consapevoli	€ 5.082,00
	Crescere consapevolmente	€ 5.082,00
	Pensare, creare, crescere	€ 4.873,80
	Totale	€ 24.889,50

*IL DIRIGENTE SCOLASTICO
dott.ssa Bernardina Ginevra*